

## Caribblue Beach & Jungle Resort \*\*\*

### Lage

Das Hotel liegt ungefähr 2 km südlich von Puerto Viejo. Der Strand Playa Cocles ist in 100m Entfernung. Nach San José sind es 4,5 Fahrstunden.

### Charakter

Das Hotel zeichnet sich durch seine herrliche Lage am Strand und die wunderschöne, tropische Gartenanlage aus. Umgeben von Dschungel ist das Hotel ideal, um die Tropen zu geniessen.

### Einrichtung

Dieses Naturhotel besteht aus verschiedenen Holzhäusern, die inmitten eines grossen tropischen Garten angeordnet sind. Von den exotischen Pflanzen werden viele exotische Tiere angezogen. Die Rezeption, das Restaurant Sole Luna sowie die Hotelbar liegen im offenen Hauptgebäude mit Palmbblätterdach. Von hier führen verzweigte Fusswege zu den verschiedenen Zimmerblöcken. Eine Mischung italienischer und typisch costaricanischer Küche erwartet Sie in den beiden Hotelrestaurants. Zwei Swimmingpools, Jacuzzis, Spa und ein gemütlich offener Aufenthaltsbereich sorgen für Abwechslung. WLAN gegen Gebühr.

### Unterkunft

Alle 44 Zimmer sind geräumig und komfortabel eingerichtet. Die Standard Zimmer sind mit Bambusmöbeln ausgestattet und liegen inmitten der tropischen Gartenanlage. Die Räume im ersten Stock haben einen schönen Blick ins Grüne, während die Zimmer im Erdgeschoss ein Gefühl von direktem Kontakt mit der üppigen Vegetation vermitteln. Die Superior Zimmer bieten viel Platz und einen schönen Gartenblick. Sie sind nur wenige Schritte vom Strand entfernt. Die Bungalows sind einzelstehend und im tropischen Garten verteilt. Sie sind ganz aus Holz hergestellt und bieten zusätzlich zur Terrasse auch eine Klimaanlage. Sie sind grösser als die Standard und Superior Zimmer.

### Sport & Wellness

Ohne Gebühr: Billard, Tischtennis.

Gegen Gebühr: Schnorcheln, diverse Touren.

### Preis

1 Nacht im DZ ab CHF 65.- pro Person, inkl. Frühstück



Caribblue Beach & Jungle Resort \*\*\*



Puerto Viejo

Die gemütliche Bungalowanlage ist ideal für Individualisten und Unternehmungslustige.

ab CHF 65.- pro Person





